



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

Chew, J. (3 Oktober 2019). *What are Ones, Twos, and Threes in Animation*. Didapat pada 8 November 2019, dari <https://www.lifewire.com/what-are-ones-twos-and-threes-4057778>

Stefyn, N. (3 September 2019). *3 Awesome Reasons To Get Into 2D Animation Right Now*. Didapat pada 8 November 2019, dari <https://www.cgspectrum.edu.au/blog/3-reasons-to-get-into-2d-animation/>

White, T. (2017). *The Animator's Sketchbook*. US : Taylor & Francis Group.